Ejercicios Avanzados de Estructuras de Control

## **Ejercicios Avanzados de Estructuras de Control**

### **Introducción**

Normalmente no te dan los pasos a realizar indicados, lo más habitual es tener que dar solución a un problema.

Con estos ejercicios, vamos a intentar aprender cómo, en base a un enunciado, tenemos que pararnos a pensar cómo estructurar nuestro código y plantearnos qué tipos de estructuras de datos y control necesito y cómo puedo llegar a conseguir el objetivo.

### 

### **Ejercicio 1: Clasificación de números en una lista**

Escribe un programa que solicite al usuario ingresar una lista de números enteros. El programa debe procesar la lista y clasificar cada número en una de varias categorías: **positivo, negativo, par, impar,** y **múltiplo de 3**. Al final, muestra cuántos números pertenecen a cada categoría. Además, si un número cumple más de una condición, indica todas las categorías a las que pertenece.

### 

### **Ejercicio 2: Sistema de evaluación de resultados**

Diseña un programa que simule un sistema de evaluación de resultados deportivos. El usuario deberá ingresar los resultados de varios partidos en formato de goles de dos equipos (por ejemplo, 2-1, 3-3, etc.). El programa debe procesar cada resultado y determinar si fue una **victoria**, **derrota** o **empate**. También debe identificar si se dieron condiciones especiales, como más de **3 goles en total** o si algún equipo **no marcó goles**. Al final, muestra un resumen con las estadísticas.

